7.19 프로그래밍 전시회 탑쌓기조 회의록

1. 0.팀원소개

1. 아이디어 공유

* 김정현 : 스테이지마다 쌓을 블록이 증가함
* 김하늬 : 고전게임의 특성을 살려서 그것을 잘 이용함
* 이현주 : 원래 탑쌓기에서 응용해서 블록 대신에 아이템을 추가함

2. 소스트리 사용법 점검

* Push, Pull, 패치, 커밋 사용법 알려주기

3. 개발언어 소개

* Unity를 이용해서 개발할것이고 그 중에서 C#을 이용할 것임

4. 계획서 작성

5. 다음회의까지 해야할 것들 정리

* C# 공부하기
* 게임 아이디어 각자 정리해오기

6. 4조와 유니티 스터디 협업 가능성 있음

7. 8월까지는 팀원 모두 C#스터디에 열중합시다